Правила проведения турнира 2

1. Настройки сервера
2. Режим игры: НиУ.
3. Лимит раундов: 12.
4. Смена сторон: 3 раунда.
5. Время раунда: 3 мин.
6. Таймер бомбы: 45 сек.
7. Время плента/расплента 5 сек.
8. Огонь по своим: ВКЛ.
9. Жёсткий режим: ВКЛ.
10. Повтор смерти: ВЫКЛ.
11. Наблюдение: Для команд.
12. Множественный урон: ВЫКЛ.

Проведение матча с иными настройками запрещено, и будет аннулирован!!!

1. Ограничение по картам
2. Запрещены
3. Бухта.
4. Засада.
5. Отсчёт.
6. Трубопровод.
7. Снежное крушение.
8. Занавес.
9. Мокрое дело.
10. Ограничения карт
11. Отправление

Баш на ножах за выбор первой карты.

1. Мясорубка

Баш на ножах за выбор третей карты.

1. Ограничение по перкам и оружии
2. Запрещено оружие(1)
3. Р90.
4. Скорпион.
5. Пулемёты.
6. М21.
7. СВД.
8. Barret
9. Запрещены перки(1)
10. 3 осколочные гранаты.
11. 3 особые гранаты.
12. С4.
13. РПГ.
14. Подствольный гранатомёт.
15. Джаггернаут.
16. Мученик.
17. Последний выстрел.
18. Ограничение по оружии(1)
19. Одна снайперская винтовка на команду.
20. Одна m16 на команду (установка оптики запрещена).
21. Одна g3 на команду (установка оптики запрещена).
22. Одна m14 на команду (установка оптики запрещена).
23. Ограничение по перкам
24. Один «Генератор помех» на команду.
25. Регистрация команд
26. Зарегистрировать на турнир можно максимум 10 человек.
27. В регистрации указать его игровой ник и желательно guid.
28. Если у вас не все были зарегистрированы и осталось некоторое количество мест на регистрацию, вы можете связаться с администрацией турнира за сутки до начала очередного матча и попросить дописать игроков.
29. На турнир принимаются команды, которые имеют часовой пояс большинство игроков GTM +4 +/- 2 часа.
30. Игроки и кланы с плохой репутацией не допускаются к турниру!
31. Администрация и трансляция
32. На матче должен присутствовать минимум один администратор турнира.
33. Изначально трансляция проводится, но по желанию команд или в виду некоторых технических проблем администрации турнира её можно не проводить.
34. В турнирную конференцию добавляются только представители зарегистрированных команд.
35. В турнирной конференции запрещено
36. Турнирная конференция Skype
37. Разрешено
38. Обсуждение проводимого матча.
39. Общение по поводу турнира между пользователями конференции.
40. Запрещено
41. Флудить.
42. Искать CW.
43. Добавлять в конференцию представителей и иных пользователей не зарегистрированных команд.

Нарушитель исключается из конференции! Связь в дальнейшем только в ЛС.

1. Ограничения баша на Отправлении
2. Запрещено
3. Стрелять в игроков из команды оппонентов.(1)
4. Слепить и глушить особыми гранатами игроков из команды опонентов.(1)
5. Разрешено

Баш играется до 3х первых победных раундов команды. Команда проигравших ставит свою первую карту.

1. Ограничение баша на Мясорубке
2. Запрещено
3. Нахождение на поле боя 2х игроков. (Расстрел)
4. Заход за линию респа оппонентов . (Расстрел)
5. Залезание на вышку. (Расстрел)
6. Ослепление или оглушение оппонента. (Расстрел)
7. Выкидывание с4 и установка мин на поле.(Растрел)
8. Разрешено
9. Убийство одного из игроков оппонентов, при нарушении им правил.
10. Ограничения
11. Джамп – можно, но падение игрока на землю будет считаться нахождение 2х игроков на поле боя.
12. Выход на поле боя только из-за лини респа.(Спрыгивание с объектов и тем более со спины - запрещено).

Баш играется до 6ти первых победных раундов команды. Команда выигравших ставит свою карту.

1. Ограничения чата, голосований и состава команд
2. Запрещено
3. Флудить в общий чат(3+ сообщения считается флудом).(0,5)
4. Писать что-либо в общий чат, в том числе и бинды. (0,5)
5. Голосовать за исключение игрока оппонентов.(1)
6. Голосовать за исключение игрока своей команды. (Попросите администратора)
7. Голосовать за другую карту, если предыдущая ещё не доиграна.
8. Делать замены игроков во время карты.
9. Частый reconnect игроков. (1)
10. Разрешено
11. Использование командного чата.
12. Сообщения в общем чате, адресованные администраторам.
13. Замена игроков в перерывах между картами.
14. Обязательно
15. Состав команд на матче 4х4 или 5х5. (Снятие с турнира)
16. Использование багов, текстур и скриптов.
17. Запрещено
18. Использование не стандартных текстур.
19. Использование системных скриптов, макросов, Double-click, Trible-click, скролл и тд.( отмазка что х7,x8,Razer и тд не пройдет).
20. Использование багов карт. Выход за карту, лифт, просмотры сквозь текстуры. (0,5)
21. Использование бага полуразбитого стекла.
22. Использование бага Р90.
23. Разрешено
24. Использование текстур на оружие.
25. Античиты
26. Обязательно
27. Писать демо.(1)
28. Хранить демо в течении 24 часов, после матча.(1)
29. PB ВКЛ.
30. PB screens.
31. Использование в качестве основного античита XSplit.

За дополнительной информацией обращайтесь к администрации.

1. Использование UAC3
2. Использование TZAK
3. Ограничение
4. 4х4 – две демо игроков с одной из выбранных карт.
5. 5х5 – три демо игроков с одной из выбранных карт.
6. Сроки проведения матчей
7. Временные рамки по срокам проведения не передвигаются.
8. В течении первой недели должны сыграть первый тур.
9. В течении второй недели – второй.
10. В течении третей – полуфинал и финал.
11. Сроки проведения будут писаться после жеребьёвки.